

# Forum Informatik

„Daten in Bewegung“

Raum 0.35 von 11 Uhr bis 16.15 Uhr

*Die Vortragsreihe erscheint im Tagungsprogramm in dem Modul „Schule.Medien.Praxis“. Im Anschluss an die ca. 40-minütigen Vorträge ist ausreichend Zeit zur Diskussion.*

## 11 Uhr – Landeswettbewerb Robotik

Am 25. und 26. Mai 2013 findet zum ersten Mal der neu geschaffene Landeswettbewerb Robotik mit Lego Mindstorms nach dem Reglement der WRO statt. Er erweitert den Kanon der Wettbewerbe in Rheinland-Pfalz im Bereich der Robotik. In diesem Vortrag werden der Wettbewerb und der Veranstalter kurz vorgestellt und Fragen (nicht nur) zur Durchführung und zur Teilnahme beantwortet.

**Richard Städtler**

## 12.30 Uhr – Roboter mit leJOS und Java programmieren

Die elementaren Kontrollstrukturen Sequenz, Bedingung und Schleife sind Grundvoraussetzung für algorithmisches Problemlösen. Der gewählte Ansatz mit Flussdiagramm, leJOS und Roboter bietet vielfältige Lerngelegenheiten und stellt einen Bezug zu Alltagsproblemen her.

**Michael Krauß**

## 14 Uhr – EduGine - Entwicklung von Spielen im Schulkontext

EduGine unterstützt die Spieleentwicklung: Das Animieren von Bildern, Abspielen von Klängen und das Reagieren auf Eingaben werden auf das Wesentlichste reduziert. EduGine existiert für Python, Java und MoSync (C++). Letzteres ermöglicht die Entwicklung von Handy-Spielen für (nahezu) jedes Modell.

**Daan Apeldoorn, Anja Faatz, Vanessa Walter-Maté**

## 15.30 Uhr – Rechnernetze mit Filius erkunden

Mit der Netzwerksimulation Filius lassen sich leicht kleine Netzwerke mit ihren typischen Komponenten wie Mailserver, Router, Nameserver usw. aufbauen und erkunden. Wir zeigen, wie man das Zusammenspiel der Komponenten eines Netzwerkes mit Schülerinnen und Schülern in einer kurzen Unterrichtssequenz in der Mittelstufe realisieren kann.

**Alexander Domay, Volker Brustmeier**

# Informationstechnik, Medien und Gesellschaft

## Der digitale Schatten –

### Datensammlung und Geschäftsmodelle Sozialer Netzwerke

Facebook, Google, Twitter, WhatsApp, der Datenhunger im Netz ist groß. Dabei geht es nicht nur um Fotos, Nachrichten oder Postings. Der Vortrag stellt dar, welche Daten erfasst werden, wie umfangreich dieser Datenschatten ist und wie er wirtschaftlich verwertet wird.

**Helmut Eiermann (Raum 3.07 – 11:00 Uhr)**

### Smartphones und Datenschutz - die Spitzel in der Hosentasche

Smartphones und Apps sind die aktuellen Standbeine der mobilen Internet-Nutzung. Mehrere Vorkommnisse haben gezeigt, dass dabei häufig hinter dem Rücken der Nutzer Daten über deren Aufenthaltsort, ihre Nutzungs- und Konsumgewohnheiten, ihr Kommunikationsverhalten oder Daten über ihr soziales Umfeld preisgegeben werden. Der Vortrag stellt dies und mögliche Gegenmaßnahmen dar.

**Helmut Eiermann (Raum 3.07 – 12:30 Uhr)**

### Datenschutz und Datensicherheit an Schulen

Thematisiert werden u. a. Datensammlungen im schulischen Bereich, mögliche Schutzverletzungen im Alltag, Bestellung und Aufgaben von schulischen Datenschutzbeauftragten sowie Internet und Datenschutz.

**Sabine Weiland (Raum 3.07 – 15:30 Uhr)**

### Nicht alles was geht ist auch erlaubt - Urheberrechte im Alltag

Wann darf man Musik herunterladen, wie sieht es aus mit Fotos im Netz? Anhand von diversen Szenarien durchdringen wir den Urheberrechtsdschungel.

**Barbara Steinhöfel (Raum 3.07 – 14:00 Uhr)**

### Mit COMEDISON das Web 2.0 verantwortungsvoll nutzen

Schülerinnen und Schüler lernen, verantwortungsvoll im Web 2.0 zu kommunizieren. Dazu nutzen sie z. B. Simulationen auf der Internetplattform COMEDISON. Sie lernen dabei den Umgang mit für sie attraktiven Kommunikationsformen und reflektieren deren Chancen und Risiken. In diesem Workshop können die vorhandenen Ressourcen ausprobiert werden.

**Wolfgang Bossert, Michael Lenz (Raum 5.01 – 12:30 Uhr und 15:30 Uhr)**

## Informatische Bildung in der Grundschule

### Spiele programmieren mit Scratch –

#### Grundschülerinnen und Grundschüler zeigen, wie's geht!

Kinder der PC-Begabtenförderung programmieren mit kostenloser Software eigene Spiele, indem sie selbständig zehn Aufgaben lösen. Wer sein eigenes Notebook mitbringt, kann gleich die Katze tanzen oder sie der Maus hinterherjagen lassen. Sie können erleben, wie begeistert einfach Programmieren sein kann.

**Barbara Wachter (Raum 4.03 – 11:00 Uhr)**

### Webseiten gestalten mit Primolo

Mit Primolo können Acht- bis Zwölfjährige gemeinsam mit ihren Lehrkräften kinderleicht eigene Internetseiten gestalten. Ergänzt wird der Webseiten-Generator durch Community-Funktionen wie Chat, Forum und Profil. Die zuständige Redakteurin stellt die interaktive Plattform vor und gibt Anregungen, wie Primolo im Unterricht eingesetzt werden kann.

**Ariane Bahr (Raum 6.05 – 14:00 Uhr)**

---

# Didaktik, Lernumgebungen und Organisation

## Schüler forschen selbstständig mit der Internetplattform SELECT

Es ist immer wichtiger geworden, dass Schülerinnen und Schüler selbstständig ein Thema erforschen und eine Präsentation dazu erstellen können. Werden dafür normale Suchmaschinen genutzt, verliert man schnell die Übersicht.

Die Internetplattform <http://select.bildung.hessen.de> soll es Schülerinnen und Schülern ermöglichen, selbstständig ein Thema zu erforschen, indem sie von Fachlehrkräften ausgewählte Seiten zur Verfügung stellt.

**Wolfgang Böhl (Raum 6.03 – 15:30 Uhr)**

## OER: Digitale und offene Materialien für den Unterricht

Das Internet bietet viele Möglichkeiten multimediales Material bereitzustellen und auszutauschen. Im Infoshop wird der Entwicklungsstand offener Bildungsmaterialien (Open Educational Resources, OER) in Deutschland vorgestellt und einer kritischen Betrachtung hinsichtlich ihrer unterrichtlichen Eignung unterzogen.

**Daniel Groß (Raum 3.01 – 15:30 Uhr)**

## Medienportal OMEGA – Anmeldung, Nutzung, Tricks & Kniffe

Auf [omega.bildung-rp.de](http://omega.bildung-rp.de) lassen sich mittlerweile über 12.500 Medienbausteine finden, davon 2600 Videos. Die Nutzung ist für Schulen in Rheinland-Pfalz kostenlos. Der Infoshop zeigt Schritte zum eigenen Schulaccount, gibt eine Kurzeinführung in das System sowie Tipps zur effektiveren Recherche und optimalen Nutzung.

**Boris Bockelmann (Raum 4.01 – 14 Uhr)**

## Produktunabhängiges Arbeiten mit MasterTool

MasterTool ist ein Werkzeug, das board-unabhängig und mit allen interaktiven Stiftsystemen auf jedem gängigen Rechner unter Windows oder Linux nutzbar ist. Das System generiert aus Übungen vollautomatisch Arbeits- und Lösungsblätter. Der web-/cloudbasierte Player gestattet die Zusammenstellung von Unterrichtseinheiten unter Einbezug aller Medienformate, das Ablegen der Daten in persönlichen oder institutionellen Clouds und bietet vollständigen Bedienkomfort mit allen notwendigen Board-Bedienwerkzeugen.

**Stefan Schätti – co.Tec GmbH (Raum 4.06 – 11:00 Uhr und 15:30 Uhr)**

## Abschlussverfolgung und bedingte Verfügbarkeit in Moodle 2.x

Sie möchten, dass Ihre Schülerinnen und Schüler in ihrem Moodle-Kurs ein Thema nach dem anderen „abarbeiten“ und nicht schon den fünften Schritt vor dem ersten machen? Sie wissen jedoch (noch) nicht, wie das in Moodle umzusetzen ist? Prima, hier lernen Sie es!

**Christoph Braun (Raum 4.01 – 12:30 Uhr)**

## Helpdesk Schulische IT-Dienstleistungen

Das Referat Schulische IT-Dienstleistungen steht Ihnen zu den Themen MNS+, Schulhomepages, Virenschutz, EPOS, Berater-e-mail und BSCW für die Gesamtdauer der Veranstaltung für individuelle Fragen zur Verfügung.

**Raum 4.07 – durchgehend von 11:00 Uhr bis 16:30**