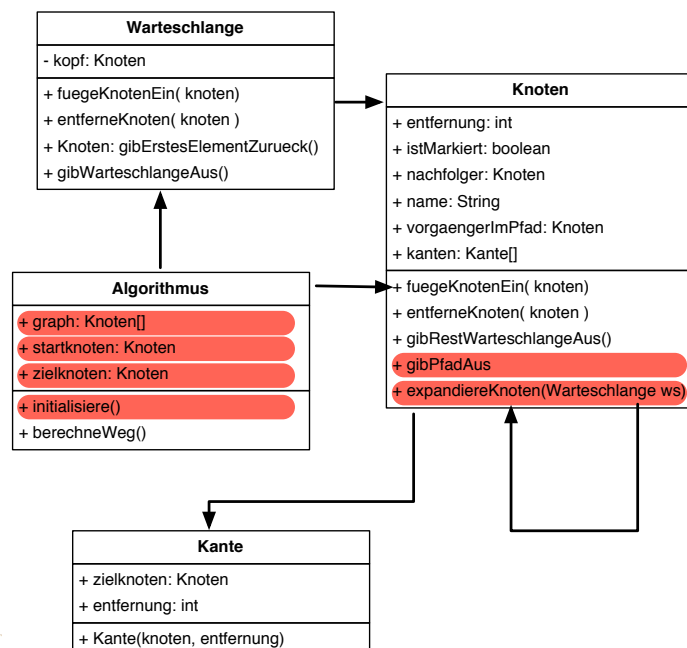


# Dijkstra in Farbe

## Das Klassendiagramm bis jetzt

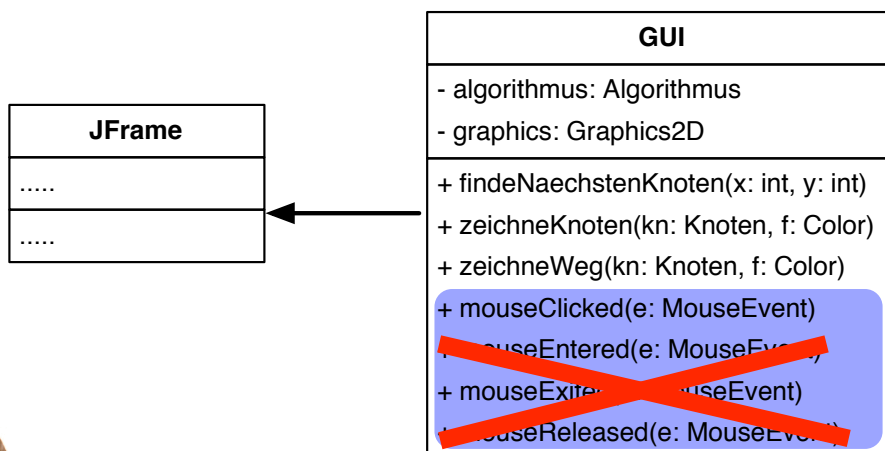


## Neu für die GUI

Knoten
+ entfernung: int
+ istMarkiert: boolean
+ nachfolger: Knoten
+ name: String
+ vogaengerImPfad: Knoten
+ kanten: Kante[]
+ x: int
+ y: int
+ fuegeKnotenEin( knoten)
+ entferneKnoten( knoten )
+ gibRestWarteschlangeAus()
+ gibPfadAus
+ expandiereKnoten(Warteschlange ws)
+ berechneMausDistanz(mx: int, my: int)

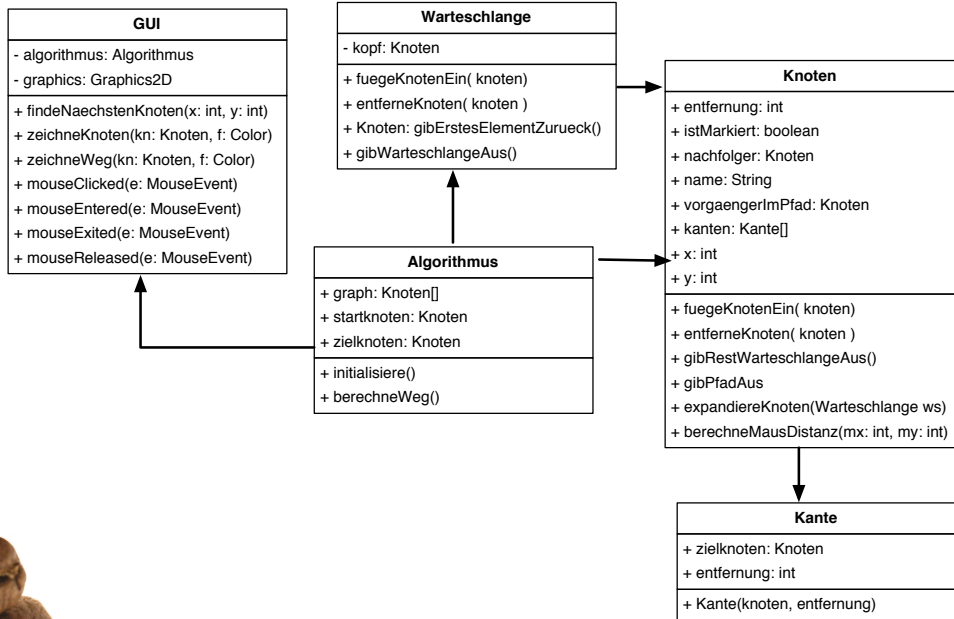
3

## Die GUI-Klasse



4

## Zusammenfassung



# Fragen?