

Die Klassen des Projektes

Die Klasse Karte

```
1 public class Karte {
2
3     int pin;
4     int kartenNr;
5     int kontoNr;
6     int blz;
7
8     Karte(int krtnr, int ktonr, int b, int p) {
9         pin = p;
10        kartenNr = krtnr;
11        kontoNr = ktonr;
12        blz = b;
13    }
14
15    int gibPin() {
16        return pin;
17    }
18
19    int gibkartenNr() {
20        return kartenNr;
21    }
22
23    int gibKontoNr() {
24        return kontoNr;
25    }
26
27    int gibBLZ() {
28        return blz;
29    }
30
31 }
```

Die Klasse Konto

```
1 public class Konto {
2     int kontoNr;
3     int blz;
4     double kontoStand;
5
6     Konto(int ktonr, int b, double d) {
7         kontoNr = ktonr;
8         blz = b;
9         kontoStand = d;
10    }
11
12    int gibKontoNr() {
13        return kontoNr;
14    }
15
16    int gibBLZ() {
17        return blz;
18    }
19
20    double gibKontoStand() {
21        return kontoStand;
22    }
23
24    boolean hebeAb(double betrag) {
25        if (kontoStand > betrag) {
26            kontoStand = kontoStand - betrag;
27            return true;
28        } else {
29            return false;
30        }
31    }
32 }
```

Die Klasse KontoVerwaltung

```
1 public class KontoVerwaltung {
2
3     Konto konto1;
4     Konto konto2;
5     Konto konto3;
6
7     KontoVerwaltung() {
8         konto1 = new Konto(747, 50059050, 200.0);
9         konto2 = new Konto(256, 50059050, 15000.0);
10        konto3 = new Konto(815, 30039030, -275.0);
11    }
12
13    Konto findeKonto(int ktoNr) {
14        if (konto1.gibKontoNr() == ktoNr) {
15            return konto1;
16        } else if (konto2.gibKontoNr() == ktoNr) {
17            return konto2;
18        } else if (konto3.gibKontoNr() == ktoNr) {
19            return konto3;
20        } else {
21            return null;
22        }
23    }
24 }
```

Die Klasse BankAutomat

```
1 public class BankAutomat {
2
3     KontoVerwaltung ktoVerwaltung;
4     Karte aktuelleKarte;
5     Konto aktuellesKonto;
6     double bargeldBestand;
7
8
9     BankAutomat(double bar) {
10        ktoVerwaltung = new KontoVerwaltung();
11        bargeldBestand = bar;
12    }
13
14    boolean pruefePin(Karte krt, int pin) {
15        boolean ergebnis;
16        if (krt.gibPin() == pin) {
17            aktuelleKarte = krt;
18            aktuellesKonto = ktoVerwaltung.findeKonto(aktuelleKarte.gibKontoNr());
19            if (aktuellesKonto != null) {
20                ergebnis = true;
21            } else {
22                ergebnis = false;
23            }
24        } else {
25            beendeTransaktion();
26            ergebnis = false;
27        }
28        return ergebnis;
29    }
30
31
32    boolean hebeAb(double betrag) {
33        boolean ergebnis = false;
34        if (aktuellesKonto != null && betrag < bargeldBestand) {
35            ergebnis = aktuellesKonto.hebeAb(betrag);
36        }
37        return ergebnis;
38    }
39
40    double gibKontoStand() {
41        if (aktuellesKonto != null) {
42            return aktuellesKonto.gibKontoStand();
43        } else {
44            return -1.0;
45        }
46    }
47 }
```

```
48 void beendeTransaktion() {
49     aktuellesKonto = null;
50     aktuelleKarte = null;
51 }
52 }
```

Die Testklassen des Projekts

Die Klasse KarteTest

```
1 package bankautomat;
2
3 import junit.framework.TestCase;
4
5 public class KarteTest extends TestCase {
6
7     public void testKonstruktor() {
8         Karte k = new Karte(7711, 555, 30044050, 2345);
9         assertEquals(7711, k.gibKartenNr());
10        assertEquals(555, k.gibKontoNr());
11        assertEquals(30044050, k.gibBLZ());
12        assertEquals(2345, k.gibPin());
13    }
14 }
```

Die Klasse KontoTest

```
1 package bankautomat;
2
3 import junit.framework.TestCase;
4
5 public class KontoTest extends TestCase {
6
7     public void testGibKontoNr() {
8         Konto k1 = new Konto(4711, 50055050, 5000.0);
9         assert(k1.gibKontoStand() == 5000.0);
10        assert(k1.gibBLZ() == 50055050);
11        assert(k1.gibKontoNr() == 4711);
12    }
13
14 }
```

Die Klasse KontoVerwaltungTest

```
1 package bankautomat;
2
3 import junit.framework.TestCase;
4
5 public class KontoVerwaltungTest extends TestCase {
6
7     public void testFindeKonto() {
8         KontoVerwaltung kv = new KontoVerwaltung();
9         Konto k = kv.findeKonto(747);
10        assertNotNull(k);
11        assertEquals(50059050, k.gibBLZ());
12        assertEquals(200.0, k.gibKontoStand());
13        k = kv.findeKonto(256);
14        assertNotNull(k);
15        assertEquals(50059050, k.gibBLZ());
16        assertEquals(15000.0, k.gibKontoStand());
17        k = kv.findeKonto(815);
18        assertNotNull(k);
19        assertEquals(30039030, k.gibBLZ());
20        assertEquals(-275.0, k.gibKontoStand());
21        k = kv.findeKonto(676);
22        assertNull(k);
23    }
24 }
```

Die Klasse BankAutomatTest

```
1 package bankautomat;
2
3
4 import junit.framework.TestCase;
5
6 public class BankAutomatTest extends TestCase {
7
8     public void testPruefePin() {
9         BankAutomat ba = new BankAutomat(10000.0);
10        Karte k = new Karte(7711, 747, 50059050, 1111);
11        assertEquals(true, ba.pruefePin(k, 1111));
12        assertNotNull(ba.aktuelleKarte);
13        assertEquals(false, ba.pruefePin(k, 1212));
14        assertNull(ba.aktuelleKarte);
15    }
16
17    public void testBeendeTransaktion() {
18        BankAutomat ba = new BankAutomat(10000.0);
19        Karte k = new Karte(7711, 747, 50059050, 1111);
20        ba.pruefePin(k, 1111);
21        ba.beendeTransaktion();
22        assertNull(ba.aktuelleKarte);
23        assertNull(ba.aktuellesKonto);
24    }
25
26    public void testHebeAb() {
27        BankAutomat baVielGeld = new BankAutomat(10000.0);
28        Karte k = new Karte(7711, 747, 50059050, 1111);
29
30        // Bei diesem Automat ist genug Geld vorhanden
31        baVielGeld.pruefePin(k, 1111);
32        assertEquals(true, baVielGeld.hebeAb(50.0));
33        assertEquals(150.0, baVielGeld.gibKontoStand());
34        assertEquals(false, baVielGeld.hebeAb(200.0));
35        assertEquals(150.0, baVielGeld.gibKontoStand());
36
37        // Dieser Automat hat zu wenig Geld fuer die Auszahlung
38        BankAutomat baWenigGeld = new BankAutomat(20.0);
39        baWenigGeld.pruefePin(k, 1111);
40        assertEquals(false, baWenigGeld.hebeAb(50.0));
41        assertEquals(200.0, baWenigGeld.gibKontoStand());
42    }
43
44    public void testGibKontoStand() {
45        BankAutomat ba = new BankAutomat(10000.0);
46        Karte k = new Karte(7711, 747, 50059050, 1111);
47        ba.pruefePin(k, 1111);
48        assertEquals(200.0, ba.gibKontoStand());
49        ba.beendeTransaktion();
50        assertEquals(-1.0, ba.gibKontoStand());
51    }
52
53 }
```