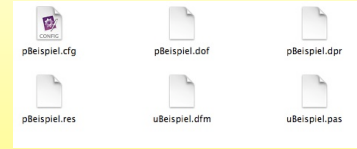


# Klassen, Dateien und Programme

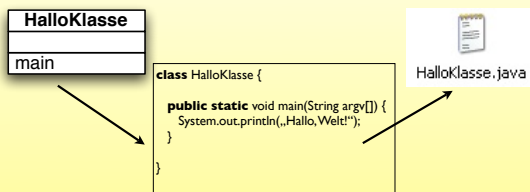
# Dateien in Delphi

- Ein Projekt besteht aus mehreren Dateien
- alle (bis auf eine) automatisch erzeugt.
- Programmieren als Primärerfahrung??



# Klassen und Dateien

- Eine Datei pro Klasse
- Quelltext: Dateiname = Klassenname.java



# Compileraufruf

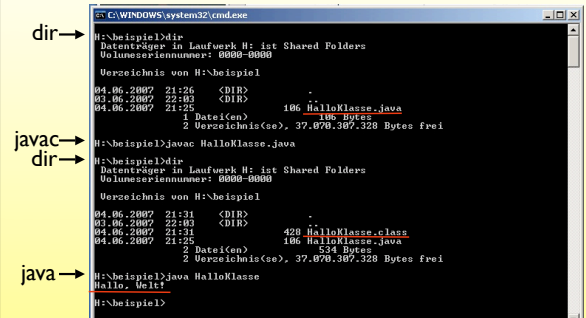
- Compiler: javac
- Aufruf: javac Klassenname.java
- Ergebnis: Neue Datei Klassenname.class



# Aufruf

- Start der Virtuellen Maschine: java
- Aufruf: java Klassenname (ohne .class)

# Beispiel



## Packages und Verzeichnisse

- Packages bilden eine Baumstruktur
- Package und Unterpackage werden durch Punkt getrennt.  
Beispiel: de.gymherm.bankautomat
- Ablage in Verzeichnissen  
Beispiel: de/gymherm/bankautomat

## Java und Dateien

- Jede Klasse ist eine Datei
- Jedes Package ist ein Verzeichnis
- ➔ 1:1-Zuordnung zwischen Modulstruktur und Dateisystem

**Keine  
Überraschungen**

Fragen?