



„Android-Apps mit AppInventor entwickeln“

Am Dienstag, 19. Februar 2019 findet der zweite Informatik-Zirkel der Gesellschaft für Informatik statt. Wir laden interessierte Lehrerinnen und Lehrer zu dieser Sitzung an die BBS in Simmern ein. Das Thema des Zirkels ist „Android-Apps mit AppInventor erstellen“.

Ort: **Berufsbildende Schule Simmern**
Liselottestraße 27
55469 Simmern (Hunsrück)

Datum: 19.02.2019

Zeit: 16:00 Uhr bis 18:00 Uhr

Thema: „Android-Apps mit AppInventor erstellen“

Agenda (vorläufig)

Begrüßung	Schauer
Workshop-Phase	Kolits
Abschlussdiskussion, Festlegen der Folgeveranstaltung	Kolits, Schauer

Im Anschluss an die Veranstaltung besteht die Möglichkeit zum weiteren Austausch der Teilnehmer*innen in einem nahe gelegenen Lokal.

Teilnahmegebühr: GI-Mitglieder, Referendare und Studenten: frei
10 Euro für Nichtmitglieder

Anmeldung: Bitte melden Sie sich bis spätestens Dienstag, 12.02.2019 per E-Mail an folgende Adresse an:

schulinformatiktag@gmx.de

Akkreditierung: Die Veranstaltungsreihe *Informatik-Zirkel* ist vom Pädagogischen Landesinstitut (PL) als „Kooperationsveranstaltung“ anerkannt. Die Akkreditierung der Sitzung in Simmern ist beantragt. Wir reichen die Veranstaltungsnummer nach, sobald das diesbezügliche Schreiben des PL vorliegt.



Abstract:

„Android-Apps mit AppInventor entwickeln“

Die Lern-Software *AppInventor* (<http://appinventor.mit.edu/explore/>) bietet die Möglichkeit, Anwendungen für Androidsysteme¹ zu programmieren und diese entweder innerhalb eines Emulators auf dem PC oder direkt am eigenen Androidgerät auszuprobieren. Die Apps werden mit sog. Blöcken (ähnlich der Notation in Scratch) programmiert. Die Komplexität der Programmierung einer Android-App wird hierdurch stark reduziert und ermöglicht einen einfachen, schülerzentrierten sowie – bei offener Aufgabenstellung – auch spielerischen Start in die Programmierung.

Der Workshop führt anhand konkreter Unterrichtsbeispiele in die Verwendung des AppInventors ein. Weitere Aufgaben für den eigenen Unterricht werden ergänzend zu Verfügung gestellt.

Um programmierte Apps auf mobilen Geräten testen zu können, werden alle Teilnehmer gebeten (sofern vorhanden), ein Android.Gerät (bevorzugt Smartphone-Größe) und ein Micro-USB-Kabel mitzubringen.

¹ AppInventor unterstützt iOS aktuell nicht. iOS-Support ist aber für Anfang 2019 angekündigt. (siehe: <http://appinventor.mit.edu/explore/blogs/evan/2018/09/mit.html>)